**Exercício 6: JSTL e relacionamento entre classes(vale ponto na m2):**

1. Substitua todos os scriptlets por JSTL/EL;
2. Altere a Classe Produto:
   1. Incluir o preço do produto(double);
   2. Transformar o campo marca em objeto;
      1. No banco deve ser criado outra tabela com o nome marcas que deve conter id e nome;
      2. Deve ser criado uma classe Marca com os atributos acima;
      3. Deve ser retirado o String marca da classe produto, assim como o campo na tabela;
      4. Os DAO´s e controllers devem ser alterados para a nova classe;
3. Utilize JSTL para formar a exibição do preço no formato moeda na tabela de busca, e numérico na edição (2 decimais);
4. Crie um CRUD para marca e uma tela inicial para aplicação;